

# Espaço de Aprendizagem Personalizada: Ciência Divertida 3.0 + Educação 4.0

## Conhecer monumentos do Município de Ponte de Lima com o Google Earth

### Público-alvo:

- 2.º/3.º ciclo

### Breve Descrição:

- É importante conhecermos o património cultural da nossa terra e região, de modo a obtermos informações pertinentes sobre a comunidade local no passado. Partindo dessa identificação estaremos a criar o gosto pela preservação de uma memória coletiva, que convém perceber, admirar e preservar.

### Objetivos:

- Conhecer e explorar os principais monumentos de Ponte de Lima;
- Conhecer as suas principais características;
- Relacionar-se e aprender a manusear a aplicação **Google Earth**.

### Recursos:

- Tablet;
- Acesso à Internet;
- Aplicação Google Earth;
- Quadro interativo ou projetor multimédia.

### Descrição da Atividade:

- Formar grupos de trabalho;
- Introduzir o uso do aplicativo **Google Earth**<sup>1</sup> (versão para *tablet*) e orientar os alunos a manusear os recursos do mesmo;
- Partindo-se da escola (utilizando-se o recurso de GPS para localizar) os alunos são desafiados a encontrar alguns monumentos de interesse do Município de Ponte de Lima;
- Conforme a atividade vai avançando deverá se explorar os recursos de *zoom* do aplicativo, permitindo uma visão mais panorâmica do município;
- No final da atividade, de forma a incentivar os alunos a conhecer outras realidades, deverão ser orientados a procurar alguns monumentos mundialmente famosos assim como as suas cidades;
- Por meio do recurso *street view* (visão da rua) é possível identificar diferenças e semelhanças importantes nos monumentos dos diferentes países.

<sup>1</sup> <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.earth>

### Sequência:

- Elaboração de um **Power Point** descritivo (pesquisa feita na página do Município e internet);
- Cada grupo fará apresentação do seu trabalho através da sua projeção;
- Cada grupo deverá guardar o seu trabalho no **GoogleDocs** e partilhar com os outros grupos.