

Espaço de Aprendizagem Personalizada: Ciência Divertida 3.0 + Educação 4.0

Jogos online (matemática)

Público-alvo:

- 2.º/3.º ciclo

Breve Descrição:

- Escolha um *app* (jogo) que pode ser utilizado na sua disciplina e organize as equipas. Geralmente este tipo de atividade é muito interativa e animada e todos aprendem. Ressalve que o *app* pode ser acedido (nos *Smartphones*) podendo assim criar e prepararem novos desafios.

Objetivos:

- Conhecer *app* relacionadas com várias disciplinas;
- Testar os e consolidar conhecimentos.

Recursos:

- *Tablet*;
- *Smartphones*;
- Quadro interativo ou projetor multimédia;
- *APP*:
 - **Kids Math** - Esta é uma *app* educativa para crianças e até mesmo para adultos que possam ter mais dificuldade nas contas. Depois de utilizarem esta aplicação, decerto que vão fazer cálculos mais rápidos, e melhores! Esta *app* é um género de jogo “Quem quer ser milionário” onde te é dado um cálculo e várias opções de resultados... tens que adivinhar o que está correto! Tem 8 níveis diferentes. https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mobiloids.kidsmath&hl=pt_PT;
 - **Mestre da Matemática** - Este jogo é apropriado tanto para crianças, como para adultos. Com vários níveis a partir dos mais simples aos extremamente complexos, todos vão encontrar algo adequado. Com cada nível as tarefas tornam-se ainda mais difíceis e interessantes. Treine o seu cérebro e melhore suas habilidades de matemática!
https://play.google.com/store/apps/details?id=net.chokolovka.sonic.mathmaster.android&hl=pt_PT;
 - **Rei da Matemática (3ºciclo)** - É um jogo rápido de matemática com inúmeros problemas divertidos de várias áreas. Começas como agricultor ou agricultora e vais passando de nível à medida que respondes a perguntas de matemática e aumentas a tua pontuação total. Cada um dos dez níveis tem uma personagem e música novas. Ganha estrelas, atinge objetivos e compara as tuas pontuações com as dos teus amigos e as de outros jogadores de todo o mundo! Jogar ao Rei da Matemática é uma excelente forma de melhorar ou de relembrar os teus conhecimentos de matemática enquanto te divertes! O nível de matemática corresponde ao 3.º ciclo.
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.oddrobo.kom&hl=pt>.

Descrição da Atividade:

- O professor (a) deverá fazer uma apresentação do (s) jogo (s) e focalizar o objetivo do mesmo (s);
- Formar equipas;
- Explicar como aceder ao jogo (s);
- Monitorizar o tempo de jogo e registar os resultados;
- Fazer uma avaliação do comportamento das equipas.