

Espaço de Aprendizagem Personalizada: Ciência Divertida 3.0 + Educação 4.0

Cartoonistas em ação

Público-alvo:

- 2.º/3.º ciclo

Breve Descrição:

- Nesta atividade propõem-se que os alunos utilizem um *software* de edição digital de banda desenhada **Creaza Cartoonists** para que, entre outros, aprendam a usar o diálogo para expressarem de forma adequada as suas ideias. Depois de familiarizados com algumas características elementares das bandas desenhadas, os alunos vão criar as suas próprias histórias integrando sequências dialogadas que mobilizem palavras e expressões apropriadas para traduzir os pensamentos e as emoções das personagens escolhidas.

Objetivos:

- Promover o trabalho em grupo e o respeito pelas ideias dos outros;
- Promover a autonomia dos alunos para trabalhar de forma independente com as tecnologias digitais;
- Trabalhar com o **Creaza Cartoonists**.

Recursos:

- Computadores/*tablets* com ligação à Internet;
- Conta na plataforma **Creaza** (www.creaza.com). Embora não seja necessário criar uma conta para construir uma banda desenhada através do **Creaza Cartoonists**, sugere-se que o faça, pois é indispensável para guardar e gerir os trabalhos dos seus alunos;
- Manual e guia de exploração do **Creaza**, em português, disponível em: http://evtdigital.files.wordpress.com/2009/12/guia_e_manual_creaza.pdf;
- Tutorial do **Creaza Cartoonists**, em inglês, disponível em: www.creazaeducation.com/this-is-creaza/ Cartoonist.

Descrição da Atividade:

- Peça aos alunos para trazerem os seus livros favoritos de banda desenhada para a escola e, partindo das suas experiências de leitura, discuta e sistematize algumas das características deste meio de expressão (ex. o predomínio da linguagem icónica, o papel do texto, o seu carácter sequencial, a presença de onomatopeias, a forma das vinhetas, as funções do balão, ...);
- Organize os alunos em pequenos grupos e peça-lhes para criarem uma banda desenhada com recurso ao **Creaza Cartoonists**. O *software* que aqui se sugere está em inglês, mas possui um ambiente gráfico bastante motivador e com funcionalidades fáceis de descobrir;
- Sugere-se, aliás, que reserve um tempo para que os alunos possam explorar de forma autónoma essas funcionalidades. Se achar adequado, partilhe com eles o manual e guia de exploração do **Creaza** (em português) ou o tutorial (em inglês), indicado no campo dos recursos, pois contemplam um conjunto de orientações bastante práticas e acessíveis;
- Para o desenvolvimento da atividade, além de cada grupo poder criar a sua própria banda desenhada, começando por escolher um ambiente e os demais elementos e adereços disponíveis no **Creaza Cartoonists**, poderá lançar o desafio propondo diversas formas de exploração. Por exemplo, poderá ser interessante propor que os vários grupos trabalhem apenas uma história de forma colaborativa, fazendo rodar a história entre si até à sua conclusão.

Espaço de Aprendizagem Personalizada: Ciência Divertida 3.0 + Educação 4.0

Cartoonistas em ação

Sequência:

- Em grupo criar sua banda desenhada, começando por escolher um ambiente e os demais elementos e adereços disponíveis no **Creaza Cartoonists**;
- Cada grupo fará apresentação do seu trabalho através da sua projeção;
- Quando as histórias estiverem concluídas, os alunos poderão transformá-las facilmente num fantástico livro de banda desenhada, guardando-o em formato PDF, e partilhá-lo com os pais e outros elementos da comunidade escolar no sítio ou no *Blog* da escola, entre outras possibilidades.

Sugestões:

- Pode usar este *software* também para desenvolver competências de revisão e de edição de texto, pedindo aos alunos para que avaliem, editem e publiquem outros trabalhos;
- Também será interessante pedir aos alunos que retratem histórias pessoais, fazendo uso das personagens disponibilizadas no **Creaza Cartoonists**;
- Outra possibilidade de grande interesse é levar os alunos a recriarem histórias tradicionais, criando novos enredos com personagens populares (ex.: O Capuchinho Vermelho vai ao cinema com os Três Porquinhos);
- Se trabalhar com alunos mais velhos, sugere-se que proponha a utilização do *software* **ToonDoo** (www.toondoo.com). Apesar de possuir mais recursos, garantirá a criação de bandas desenhadas bem mais sofisticadas! Para inspirar e motivar os seus alunos, experimente mostrar-lhes o vídeo “Getting Started With ToonDoo”, disponibilizado no **YouTube**.